

# PERANGKAT PEMBELAJARAN

**(RPS, Rubrik Penilaian, Lembar Evaluasi Pembelajaran)**

Nama Mata Kuliah : Desain Web

**Nama Penulis : Yoedo Ageng Suryo, S.ST., M.T.**

# I. Rencana Pembelajaran Semester

	<b>UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK</b> <b>FAKULTAS TEKNIK</b> <b>PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO</b>					<b>Kode Dokumen</b> <b>PRO.Std.Pend/</b> <b>003/001</b>
	<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>					
<b>MATA KULIAH (MK)</b>	<b>KODE MK</b>	<b>Rumpun MK</b>	<b>BOBOT (sks)</b>		<b>SEMESTER</b>	<b>Tgl Penyusunan</b>
Desain Web	2406034327	Ilmu Komputer	T=2	P=0	4	20-08-2024
		<b>Pengembang RPS</b>	<b>Koordinator RMK</b>			<b>Ketua PRODI</b>
		Yoedo Ageng Suryo S.ST., M.T.	Yoedo Ageng Suryo S.ST., M.T.			Denny Irawan, S.T., M.T.
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>CPL-PRODI yang dibebankan pada MK</b>					
	CPL 4	Mampu mengidentifikasi, merumuskan dan menyelesaikan permasalahan di bidang Teknik Elektro				
	CPL 6	Mampu memilih dan memanfaatkan komputasi atau teknologi informasi dalam melakukan rekayasa di bidang Teknik Elektro				
	<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b>					
	CPMK 4-1	Mahasiswa mampu merumuskan permasalahan kedalam suatu sistem				
	CPMK 6-1	Mahasiswa mampu menerapkan web design untuk menyelesaikan permasalahan di bidang teknik elektro				
	<b>Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>					
	Sub CPMK 4-1-1	Mahasiswa mampu mengaplikasikan penggunaan HTML tag				
	Sub CPMK 4-1-2	Mahasiswa mampu mengaplikasikan penggunaan CSS script				
	Sub CPMK 4-1-3	Mahasiswa mampu mengaplikasikan penggunaan Javascript				
Sub CPMK 6-1-1	Mahasiswa mampu mengaplikasikan HTML tag, CSS Script dan Javascript menjadi desain website					
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Pada mata kuliah ini mahasiswa belajar tentang web design yang meliputi penggunaan HTML tag, CSS Script dan Javascript					
<b>Bahan Kajian dan Materi Pembelajaran</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTML tag</li> <li>2. CSS Script</li> <li>3. Javascript</li> </ol>					
<b>Pustaka</b>	<b>Utama:</b>					
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Suyanto, A.H., Andy Publisher, 2021. <i>Step by Step: Web Design Theory and Practices</i>. Yogyakarta.</li> </ol>					
	<b>Pendukung :</b> <a href="http://www.w3schools.com">www.w3schools.com</a>					

<b>Dosen Pengampu</b>		Yoedo Ageng Suryo, S.ST., M.T.					
<b>Mata kuliah prasyarat</b>		-					
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Pembelajaran Luring (offline)	Pembelajaran Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1-4	Sub CPMK 4-1-1 : Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan HTML Tag [C3, A4]	1.1. Mahasiswa mampu membedakan antara web statis dan web dinamis 1.2. Mahasiswa mampu menggunakan HTML tag secara tepat	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tugas</li> <li>Tanya jawab</li> <li>Kuis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyampaian Materi (50 menit)</li> <li>Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50 menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyampaian Materi berupa video atau aplikasi meeting online (50 menit)</li> <li>Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>HTML tag</li> </ul>	25%
5-7	Sub CPMK 4-1-2 : Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan CSS Script (C3, A4)	2.1. Mahasiswa mampu menggunakan CSS Script untuk membuat tampilan website menjadi lebih baik	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tugas</li> <li>Tanya jawab</li> <li>Kuis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyampaian Materi (50 menit)</li> <li>Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50 menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyampaian Materi berupa video atau aplikasi meeting online (50 menit)</li> <li>Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSS Script</li> </ul>	25%
<b>8 Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengah Semester</b>							
9-11	Sub CPMK 4-1-3 : Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan Javascript (C3, A4)	3.1 Mahasiswa mampu menggunakan Javascript untuk membuat website menjadi interaktif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tugas</li> <li>Tanya jawab</li> <li>Kuis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyampaian Materi (50 menit)</li> <li>Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyampaian Materi berupa video atau aplikasi meeting online (50 menit)</li> <li>Pemberian</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Javascript</li> </ul>	25%

				diskusi (50 menit)	tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50menit)		
<b>12-15</b>	Sub CPMK 6-1-1 : Mahasiswa mampu menerapkan HTML tag, CSS Script dan Javascript menjadi desain website [C2, A4, P2]	4.1 Mahasiswa mampu menggunakan HTML tag, CSS script dan Javascript untuk membuat website secara utuh	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tugas</li> <li>• Tanya jawab</li> <li>• Kuis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Penyampaian Materi (50 menit)</li> <li>• Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50 menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Penyampaian Materi berupa video atau aplikasi meeting online (50 menit)</li> <li>• Pemberian tugas/kuis/contoh soal dan diskusi (50menit)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HTML Tag</li> <li>• CSS script</li> <li>• Javascript</li> </ul>	30%
<b>16</b>	<b>Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester</b>						

Gresik, 21 Agustus 2024

Koordinator MK

(Yoedo Ageng Suryo S.ST., M.T. )

Pengembang RPS

(Yoedo Ageng Suryo S.ST., M.T.)

Menyetujui

Ka.Prodi

(Denny Irawan S.T.,M.T.)

**NB: untuk validasi diberikan tanda/stempel yang bertuliskan telah "tervalidasi"**

## II. Rubrik penilaian

<b>Sub CPMK</b>	<b>Aspek yang dinilai</b>	<b>Bobot</b>
Sub CPMK 2-19-1	Mengaplikasikan penggunaan HTML tag	25%
Sub CPMK 2-19-2	Mengaplikasikan penggunaan CSS script	25%
Sub CPMK 2-19-3	Mengaplikasikan penggunaan Javascript	25%
Sub CPMK 2-19-4	Mengaplikasikan HTML tag, CSS Script dan Javascript menjadi website	30%

### III. Lembar Evaluasi Capaian Pembelajaran

	<b>FORMULIR</b>	Dokumen <b>UMG-S4.4</b>	#:	Rev <b>01</b>	#:
	Judul <b>UJI KOMPETENSI CAPAIAN PEMBELAJARAN</b>	:	Halaman <b>1 dari 1</b>	:	Tanggal <b>15-08-2024</b>

MATA KULIAH : Desain Web  
SEMESTER/KELAS : IV / PAGI-SORE  
DOSEN : YOEDO AGENG SURYO, S.ST., M.T.  
**PELAKSANAAN**  
Hari/Tanggal : Senin, 20 Agustus 2024  
Tempat : F3.13  
Sifat : Terbuka

---

#### SUB CPMIK 1,2

- Buatlah website statis berbasis pemakaian HTML tag, CSS script.  
Pembuatan website dapat memilih berdasarkan tema berikut ini (pilih salah satu) :
- Profil perusahaan otomotif (roda dua atau empat)
  - Penjualan
  - Profil lembaga pendidikan
  - Personal profil
  - Pusat informasi

#### SUB CPMK 3,4

Sempurnakan pembuatan website yang telah dipilih pada SUB CPMK 1 dan 2 menggunakan pemakaian Javascript